**public class Game {  
 public static void main(String[] args){  
 Princess princess = new Princess();**  
 **princess.setBeauty(Integer.max());  
   
 Turtle turtle = new Turtle(Turtle.SPIKED);  
 turtle.setAlignment(Alignment.EVIL);  
 turtle.setTrueLove(princess);  
 turtle.kidnap(princess);  
   
 Plumber plumber = new Plumber();  
 plumber.setAlignment(Alignment.GOOD);  
 Mission mission = new Mission(princess, Mission.RESCUE);  
 plumber.setMission(mission);  
 }  
}**

Er was eens een mooie prinses in een land hier ver vandaan. Ze was de mooiste van het hele land!

In een land daar niet ver vandaan woonde een schildpad met stekels op zijn rug en een slecht kapsel. De schildpad had veel kwaad in zich.

De schildpad was verliefd op de prinses en wilde haar tot zijn bruid maken, maar de prinses weigerde zijn bruid te worden.

Toen ontvoerde de schildpad de prinses om haar zo alsnog tot zijn bruid te maken.

Dit tot grote tegenzin van de loodgieter van de prinses, die het er zijn missie van maakte haar te bevrijden.